

1



Projetos de Aprendizagem

PROJETOS DE APRENDIZAGEM e os DIDÁTICOS

 **podcast**

Desenvolva a aprendizagem na disciplina usando novos recursos digitais e aplicando o conhecimento na sua forma de ver carreira e inovação




 **podcast**

Podcast didático

Experimente a sala de aula na palma da mão



Maneira mais ágil e flexível de você aprender e estudar remotamente

Aprenda ouvindo e acompanhando os slides e o material de apoio

Estude ouvindo enquanto faz associações de ideias (ou enquanto se exercita!)

2

Projetos de Aprendizagem



dra denise da vinha
podcast

PODCAST



Podcast e o aprender
O áudio combinado com os slides cria uma aula *mobile*



Podcast e o estudar
Você pode ouvir para estudar, enquanto faz atividade física



Podcast e o *mobile*
Leve, ágil e de fácil acesso para quem não tem computador



Podcast e a nova geração
Cada vez mais os podcasts são preferidos pelas novas gerações

3



podcast

Projeto de Aprendizagem

A única maneira de aprender é dar ação ao conteúdo

dra denise da vinha

Uma metodologia ativa e personalizada de aprendizagem onde você aprende para a vida

Aprender é um processo para a vida: LIFELONG EARNING

Protagonizar a aprendizagem é criar algo de interesse pessoal, colocando o conteúdo em ação e desenvolvendo **COMPETÊNCIAS**

Projetos de Aprendizagem

4



dra
denise
da vinha

podcast

Projetos de Aprendizagem

5

0 1	PROBLEMA	Identifique um problema para resolver com sua aprendizagem
0 2	VARIÁVEIS	Escolha uma área, tema ou especialidade
0 3	CONTEXTOS	Selecione um CENÁRIO ou CONTEXTO de aplicação
0 4	PESQUISA	Vá em busca de REFERENCIAIS para construir sua solução
0 5	SOLUÇÃO DE VALOR	Traga a SOLUÇÃO para o problema e mostre o que aprendeu



dra
denise
da vinha

podcast

Projetos de Aprendizagem

6

0 1	PROBLEMA	Identifique um problema para resolver com sua aprendizagem
--------	-----------------	--

- ? Carreira e atuação
- ? Área e especialidade
- ? Visão de mercado de trabalho
- ? Tecnologias associadas
- ? Soluções para problemas reais



02 **VARIÁVEIS** Escolha uma área, tema ou especialidade

- ? "Saúde e movimento"
- ? "Expectativa de vida de 100 anos"
- ? Especialidade
- ? Espaços de abordagem
- ? Forma de abordagem



03 **CONTEXTOS** Selecione um CENÁRIO ou CONTEXTO de aplicação

- ? Idade e gênero
- ? Condições de saúde
- ? Espaços de abordagem
- ? Interatividade e conectividade
- ? Objetivos da intervenção



04 PESQUISA Vá em busca de REFERENCIAIS para construir sua solução

- ? Quem já fez isso ou algo similar?
- ? Como fazer algo inovador?
- ? Como estruturar o programa?
- ? Tipos de abordagem e tecnologias?
- ? Resultados esperados?



05 SOLUÇÃO DE VALOR Traga a SOLUÇÃO para o problema e mostre o que aprendeu

- ? O que foi aplicado?
- ? Como foi aplicado?
- ? Como você inovou?
- ? Como usou tecnologias a favor?
- ? Como isso melhora o que já existe?






Projetos de Aprender
O conteúdo é o mesmo, mas a aplicação é personalizada



Recursos Digitais
Enquanto aprende, você conhece novos espaços digitais



Mídias sociais e profissionais
Atividades usando mídias de forma inteligente e ética



Produtividade para avaliação
Sua produção final corresponde ao desempenho da sua aprendizagem

11



Projetos de Aprendizagem

Competências no ProjAP

Tudo pode ser aprendido, com dedicação e treino

DESENVOLVER-SE



Growth Mindset

DESAFIAR-SE

Limites e erros servem para aprender a superar desafios

ASSOCIAR-SE

Equipes complementares fazem mais, melhor e mais rápido

12



Pilares do *Growth Mindset*



01 **TREINO**
Todos somos capazes de adquirir novas habilidades

03 **DESAFIOS**
O erro faz parte da aprendizagem, assim como aprender com eles nos ensina a superar obstáculos

PARCERIAS
Modelos sólidos levam além: mais rápido e com melhores resultados

02 

Projetos de Aprendizagem



dra denise da vinha

14 

Competências no ProjAP

Tudo pode ser aprendido, com dedicação e treino

DESENVOLVER-SE

Growth Mindset

DESAFIAR-SE

Limites e erros servem para aprender a superar desafios

ASSOCIAR-SE

Equipes complementares fazem mais, melhor e mais rápido

Protagonismo

MOTIVAÇÃO

Use um tema/área que motivem a aprendizagem

INSPIRAÇÃO

Busque referências para inspirar ideias inovadoras

Lembre-se:

- Seu **roteiro de aprendizagem** tem todas as informações para guiá-lo e as atividades que devem ser feitas.
- **Todo material está na Google Classroom** da sua turma, com cronograma e material necessário para a disciplina!

